**TELA INICIAL**

**O ENREDO NÃO SEGUE A SAGA FIELMENTO NO ASPECTO TEMPORAL E NOS ACONTECIMENTOS NARRADOS.**

O castelo de Hogwarts, abrigo da Escola de Magia e Bruxaria de Hogwarts, foi construída há mais de mil anos pelos bruxos Godric Gryffindor, Salazar Slytherin, Rowena Ravenclaw e Helga Hufflepuff. Hogwarts conta com extensos terrenos, uma floresta densa, uma horta, diversas estufas e um estádio de Quadribol. Em seu interior, as 142 escadarias se movimentam a todo instante, levando o bruxo à diferentes locais, sendo alguns até então desconhecidos ou com perigos eminentes. Nesse cenário, seu objetivo é ajudar Harry Potter a encontrar a próxima horcrux – o diadema de Rowena Corvinal, que segundo reza a lenda, deixa as pessoas mais sábias.

Alohomora, adentre pelo mundo mágico de Hogwarts e comece sua aventura.

**Referências:** <https://www.tecmundo.com.br/minha-serie/216397-casas-hogwarts-conheca-caracteristicas-cada-delas.htm>

* <https://www.tecmundo.com.br/minha-serie/216542-harry-potter-descubra-tudo-horcruxes-voldemort.htm>
* <https://harrypotter.fandom.com/pt-br/wiki/Escola_de_Magia_e_Bruxaria_de_Hogwarts>

**ESCOLHA SEU PERSONAGEM**

**Dobby:**  Um elfo leal aos amigos e muito corajoso, sempre disposto a colocar-se em situações de perigo quando necessário, mesmo que custe sua própria vida. Suas habilidades incluem: aparatação (mesmo em lugares considerados proibidos), levitação e adulteração de objetos, explosões mágicas e desarmar adversários com um estalar de dedos. No entanto, tem como costume punir-se quando acredita que fez algo “errado”, mesmo que por motivos certos.

**Referência:** <https://harrypotter.fandom.com/pt-br/wiki/Dobby>

**Luna Lovegood:**  Uma garota inteligente e extraordinariamente perceptível, sem medo de demonstrar quem realmente é. Sempre muito serena – raramente fica ansiosa ou estressada, mesmo em situações difíceis. Suas habilidades incluem extrema capacidade defensiva contra as artes das trevas, duelista altamente componente, talento superior para feitiços avançados, trato de criaturas mágicas, capacidade de entender e traduzir runas antigas, alta capacidade de liderança e criatividade.

**Referência:** <https://harrypotter.fandom.com/pt-br/wiki/Luna_Lovegood>

**Ronald Weasley:** Garoto bastante leal, corajoso, forte e com senso de humor sarcástico e brincalhão, podendo ser insensível e imaturo às vezes. Herdando o temperamento forte dos Weasley, era contra provocações e muito argumentativo em suas discussões. Suas habilidades incluem extremo talento em xadrez, capacidade inata para adivinhações, alto conhecimento em herbologia e poções, domínio de magia não-verbal e domínio na defesa contra a arte das trevas.

**Referência:** <https://harrypotter.fandom.com/pt-br/wiki/Ronald_Weasley#Apar.C3.AAncia_f.C3.ADsica>

**AVENTURA**

**Dobby pt 1:**

Livre das mãos abusivas dos Malfoys, Dobby agora trabalha na cozinha de Hogwarts. Numa noite, após todos os alunos dormirem, ele decide explorar o castelo atrás de pistas sobre o paradeiro da horcrux. No Salão Principal, ele ouve uma conversa de Nick Quase Sem Cabeça com a Dama Cinzenta sobre um objeto perdido da Corvinal. Sabendo que a Dama Cinzenta era uma aluna da Corvinal em vida, Dobby decide abordá-la para sabe mais sobre o objeto perdido, e a resposta dada por ela é:

1. “Na península onde varinhas de grandes duelistas nascem, a sabedoria descansa.”
2. “Se você tiver que perguntar, você nunca saberá. Se você sabe, você só precisa pedir.”

1: GAMER OVER – Essa resposta é referente a uma floresta na Albânia, onde, em vida, a Dama Cinzenta - conhecida como Helena Corvinal – escondeu o diadema que roubou de sua mãe, Rowena. Entretanto, centenas de anos depois, o objeto foi retirado da floresta pelo jovem Tom Riddle, logo a ida de Dobby à floresta seria em vão.

**Dobby pt 2:** Por centenas de anos, diversos bruxos tentaram encontrar sem sucesso o diadema perdido da Casa Corvinal. Agora sabendo que o objeto se encontra nos domínios de Hogwarts, Dobby vê a oportunidade demonstrar sua eterna gratidão a Harry por tê-lo ajudado a se tornar um elfo livre. Assim ele...

1. Vai ao Salão Comunal da Grifinória comunicar a Harry o que descobriu
2. Aproveita suas vantagens de elfo para encontrar o objeto sozinho para Harry focar em encontrar a próxima horcrux.

2: GAMER OVER – A ida até a Sala vai e vem – ou Sala Precisa – faz com que Dobby se sinta culpado a ponto de começar a se auto-flagelar. Ele acaba voltando para a cozinha e se embebedando de cerveja amanteigada com sua amiga Winky, desfocando do real objetivo que ajudar Harry.

**Dobby pt 3:**

Dobby encontra Harry ainda acordado no Salão Comunal da Grifinória e conta sobre o que ouviu da Dama Cinzenta. Harry diz que Luna tinha uma amizade com a Dama Cinzenta e já mencionou o diadema perdido. Com as informações dadas por Dobby, Harry sabe que o objeto está na Sala Precisa. Qual é melhor maneira para se chegar até lá?

1. Pensar naquilo que precisa e utilizar a habilidade de aparatação de Dobby.
2. Pensar naquilo que precisa enquanto passa três vezes na área onde fica a porta.

1 – GAMER OVER: Alguns espaços em Hogwarts foram projetados para não serem achados ou adentrados tão facilmente, como é o caso da Sala Precisa. Por isso é necessário passar pela área da porta pensando naquilo que precisa para que ela s revele.

2 – ACCIO. A Sala Precisa é conhecida como o espaço que se transforma no que o bruxo precisa no momento. Assim Harry consegue achar o diadema perdido da Corvinal e destruí-lo.

Qual será a aventura em busca próxima horcrux ?

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Luna pt 1:** Luna Lovegood conheceu Harry Potter no quarto ano e desde então ajuda-o em vários momentos devido aos seus amplos conhecimentos em artes das trevas e feitiços avançados. Enquanto acontecia a Batalha de Hogwarts, Harry passou a se questionar sobre a localização da horcrux relacionada a Casa Corvinal e Luna menciona o diadema de Rowena e diz: “Se você quiser saber com o que o diadema se parece, Harry, posso levá-lo à Sala Comunal da Corvinal e te mostrar. Rowena está usando o diadema em sua estátua”. Chegando na porta da Sala Comunal da Corvinal, a estátua de água dourada lança a eles um enigma: “O que vem primeiro, a fênix ou a chama ?”. A resposta a ser dada é:

1. “Um morre enquanto o outro ganha vida, nenhum poderá viver enquanto o outro sobreviver.”

2. "Que um círculo não tem princípio, um círculo não tem começo"

1 – GAMER OVER: Resposta errada. A frase em questão é um trecho da primeira profecia de Sibia Trelawney sobre aquele que terá o poder para vender o Lorde das Trevas. Você deverá aguardar até que outro aluno apareça e responda corretamente ao enigma.

**Luna pt 2:** Na Sala Comunal da Corvinal, Luna e Harry admiram a estátua de Rowena Corvinal atentos os detalhes do diadema. Harry ainda continua se questionando incessantemente sobre o paradeiro do objeto e Luna chama sua atenção com seu jeito usual de falar sobre verdades desconfortáveis dando a seguinte dica de onde ele deve começar sua busca: “Harry, me escute agora. Você não lembra o que disseram sobre o diadema da Corvinal?...”

1. “Não existe uma só pessoa viva que o viu, primeiro pense no lugar reservado aos sacrifícios, seja em que templo for.”

2. “Não existe uma só pessoa viva que o viu, você precisa falar com alguém que esteja morto.”

1 – GAMER OVER: Um altar, essa é a resposta à dica, mas não ao que Harry procura. O trecho sobre o lugar reservado aos sacrifícios é parte de um enigma dado a Harry em uma das tarefas do Torneiro Tribuxo por uma esfinge.

**Luna pt 3:** Ao ouvir a frase, Harry pensa rapidamente no fantasma da Dama Cinzenta – ou Helena Corvinal, que roubou o diadema de sua mãe - e pede para a Luna que o leve até a ela. Luna deixa-o na porta da Torre da Corvinal e sugere que ele siga sozinho até Helena. A recepção do fantasma da mulher de cabelos longos não era como Harry esperava, mas como ele disse que era amigo de Luna, aos poucos a Dama Cinzenta cedeu informações importante, finalizando com a seguinte frase:

1. “Se você tiver que perguntar, você nunca saberá. Se você sabe, você só precisa pedir.”

2. “Procure no fácil, e não encontrarás. Pense muito antes de procurá-la. “

1. Sabedoria sem medida é o maior tesouro da vida. Se você sabe o que quer, você só precisa pedir pois a Sala Precisa te mostrará. A Corvinal é descrita como a casa dos que tem a mente sempre alerta e de homens de grande espírito e saber. Então seria coincidência o diadema perdido da Corvinal ter sido escondido por Voldemort na Sala Precisa? Hora de encontrar a próxima horcrux.

2 - GAMER OVER: A dica não é precisa o suficiente para que o diadema seja encontrado, pois refere-se as horcruxes de maneira geral. Todas sete exigem que enigmas sejam decifrados, perigos enfrentados e ameaças superadas. Use seu vira-tempo e tente de novo, antes que o Lorde das Trevas descubra que você está tão perto de achar a horcrux.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Rony pt1:**  Voldemort sabia que Harry e seus amigos estavam no castelo procurando uma das últimas horcruxes e ordenou aos seus fieis que atacassem o castelo. Estavam reunidos Rony, Harry, Hermione, Neville, Gina, Simas, Luna e alguns outros alunos da Corvinal pensando no próximo passo para conter o Lorde das Trevas. Notando o ar de desconfiança de Harry, Rony diz: “Eles podem ajudar. Não sabemos onde a coisa está. Precisamos encontrá-la depressa...”

1. “Precisamos dizer a eles que é uma horcrux”
2. “Não temos que dizer a eles que é uma horcrux."

1 – GAMER OVER: Dumbledore havia dado instruções precisas para não contar a ninguém sobre os Horcruxes. Embora todos estivessem ali com um objetivo em comum, segredos e mentiras faziam parte do cenário. No entanto, Dumbledore confiou em Snape, e onde isso levou? Em seu assassinato no topo da torre mais alta do castelo.

**Rony pt 2:** Vendo que Harry ainda estava um tanto desconfiado, Rony se vira a todos e diz: “Tem algo que precisamos encontrar. Algo que ajudará a vencer vocês-sabem-quem. Está aqui em Hogwarts, mas não sabemos onde. Deve ter pertencido à Corvinal. Alguém ouviu falar de algo semelhante?”. Luna então menciona que há o diadema perdido e se oferece para mostrar a Harry com o que o objeto se parece. Enquanto Harry e Luna vão a Sala Comunal da Corvinal, Rony juntamente com Hermione ficam encarregados de:

1. Entrar na Câmara Secreta para recuperarem algumas presas de basilisco e destruir a horcrux presente na Taça de Helga Lufa-Lufa.

2. Ir ao lago para encontrar a espada da Godric Grifinória e destruir a horxcrux presente no medalhão de Salazar Sonserina.

2 - GAMER OVER: A horcrux presente no medalhão já havia sido destruído na Floresta do Deão. Harry decidiu que Rony deveria ser o único a destruir o medalhão, já que ele recuperou a espada. Harry falou a palavra "abera", fazendo com que o medalhão se abrisse e Rony foi capaz de romper as imagens cruéis projetadas pelo medalhão, quebrando-o com a espada da Grifinória e destruindo a horcrux.

**Rony pt 3:** Rony imita a [língua de cobra](https://harrypotter.fandom.com/pt-br/wiki/Ofidioglossia) e consegue entrar na Câmara Secreta. Ele e Hermione usam as presas para destruir a horcrux presente na [Taça de Helga Hufflepuff](https://harrypotter.fandom.com/pt-br/wiki/Ta%C3%A7a_de_Helga_Lufa-Lufa). Agora aliviados, eles conversam sobre o bem-estar de elfos domésticos, até que são interrompidos por:

1. Draco Malfoy

2. Harry Potter

1 – GAMER OVER: Enquanto os outros alunos foram embora de Hogwarts, Draco Malfoy continua no castelo com intuito de entregar pessoalmente Harry Potter ao Lorde Voldemort. Assim, ele e seus amigos seguem Harry, Hermione Rony até a Sala Precisa, onde pretendia encurralá-los.

2 – VOCÊ VENCEU: Harry conta a Rony e Hermione sobre a conversa que teve com o fantasma de Helena Corvinal – a dama Cinzenta – e diz que o diadema está na Sala Precisa, para onde se dirigem rapidamente. Ao adentrarem na sala, Draco, Crabbe e Goyle tentam impedi-los conjurando o Fogomaldito. Harry encontra rapidamente o diadema em uma estante, – pois estava sem proteções mágicas -, o apunhala com uma presa de basilisco e Rony o chuta para a Fogomaldito, destruindo a horcrux.

Hora de ir atrás da maledictus Nagini.

**Referências:**

<https://harrypotter.fandom.com/pt-br/wiki/Diadema_de_Rowena_Ravenclaw>

<https://harrypotter.fandom.com/pt-br/wiki/Luna_Lovegood>

<https://potterheaven.com/conteudo/charadas/>

<https://www.valinor.com.br/forum/topico/jogo-enigmas-da-esfinge.156183/>

<https://harrypotter.fandom.com/pt-br/wiki/Corvinal>

<https://harrypotter.fandom.com/pt-br/wiki/Medalh%C3%A3o_de_Salazar_Sonserina#Destrui.C3.A7.C3.A3o>